

GARA A SQUADRE
Duo System Team Competition (DSTC)

La specialità di gara a squadre di Duo System prevede due macro Categorie:

- U14 che può essere composta da atleti U10, U12 e U14;
- ADULTS che può essere composta da atleti U16, U18, U21 e Adults;

Per formare una Squadra da DSTC è indifferente il numero di atleti utilizzati, l'importante che si garantiscano:

n.1 coppia Femminile;
n. 1 coppia Maschile;
n. 1 coppia Mix.

NOTA: Una squadra può anche essere composta da sole n. 2 coppie, affrontando la competizione con lo svantaggio iniziale di punteggio per lo scontro con la coppia mancante.

| SQUADRA Categoria U14 (1 coppia Femminile – 1 coppia Maschile – 1 coppia Mix) | | |
|--|---------------------|------------------|
| Categoria | Anni | Anno |
| UNDER 10 (Mas/Fem/Mix) | 8 - 9 anni | 2016/2015 |
| UNDER 12 (Mas/Fem/Mix) | 10 - 11 anni | 2014/2013 |
| UNDER 14 (Mas/Fem/Mix) | 12 - 13 anni | 2012/2011 |

| SQUADRA Categoria ADULTS (1 coppia Femminile – 1 coppia Maschile – 1 coppia Mix) | | |
|---|------------------------------------|-------------------------|
| Categoria | Anni | Anno |
| U16 (Mas/Fem/Mix) | 14 - 15 anni | 2010/2009 |
| U18 (Mas/Fem/Mix) | 16 - 17 anni | 2008/2007 |
| U21 (Mas/Fem/Mix) | 18 - 19 - 20 anni | 2006/2005/2004 |
| ADULTS (Mas/Fem/Mix) | Dai 21 ai 34 anni | Dal 2003 al 1990 |

SVOLGIMENTO COMPETIZIONE IN BASE AL NUMERO DI TEAM ISCRITTI:

| | |
|--------|---|
| 2 TEAM | Finale diretta. In caso di parità si esegue un 3° round con 3 tecniche scelte dal team sorteggiato/in vantaggio. |
| 3 TEAM | Tutti contro tutti. Vengono assegnati 3 punti per ogni vincita decretando la classifica finale. In caso di parità vince chi ha vinto più game, in caso di ulteriore parità vince il team con punteggio delle tecniche (somma) più alto |
| 4 TEAM | 2 Semifinali a sorteggio + finale. In caso di parità si esegue un 3° round con 3 tecniche scelte dal team sorteggiato/in vantaggio. 3° e 4° posto sono decretati dal risultato della finale: il team che in semifinale ha perso con la vincente del torneo è 3° classificato. |
| 5 TEAM | Tutti contro tutti, vengono assegnati 3 punti per ogni vincita decretando la classifica. In caso di parità vince chi ha vinto più game, in caso di ulteriore parità vince il team con punteggio delle tecniche (somma) più alto |
| 6 TEAM | 2 gruppi a sorteggio (A e B) da 3 team, tutti contro tutti. Vengono assegnati 3 punti per ogni vincita decretando la classifica. In caso di parità vince chi ha vinto più game, in caso di ulteriore parità vince il team con punteggio delle tecniche (somma) più alto. I primi due team di ogni gruppo passano a semifinali (1° team gruppo A vs 2° team gruppo B e 1° team gruppo B vs 2° team gruppo A) In caso di parità si esegue un 3° round con 3 tecniche scelte dal team sorteggiato/in vantaggio. 3° e 4° posto sono decretati dal risultato della finale: il team che in semifinale ha perso con la vincente del torneo è 3° classificato. |
| 7 TEAM | 2 gruppi a sorteggio (A e B) uno da 3 team ed uno da 4 team, tutti contro tutti. Vengono assegnati 3 punti per ogni vincita decretando la classifica. In caso di parità vince chi ha vinto più game, in caso di ulteriore parità vince il team con punteggio delle tecniche (somma) più alto. I primi due team di ogni gruppo passano a semifinali (1° team gruppo A vs 2° team gruppo B e 1° team gruppo B vs 2° team gruppo A) In caso di parità si esegue un 3° round con 3 tecniche scelte dal team sorteggiato/in vantaggio. 3° e 4° posto sono decretati dal risultato della finale: il team che in semifinale ha perso con la vincente del torneo è 3° classificato. |
| 8 TEAM | 2 gruppi a sorteggio (A e B) da 4 team, tutti contro tutti. Vengono assegnati 3 punti per ogni vincita decretando la classifica. In caso di parità vince chi ha vinto più game, in caso di ulteriore parità vince il team con punteggio delle tecniche (somma) più alto. I primi due team di ogni gruppo passano a semifinali (1° team gruppo A vs 2° team gruppo B e 1° team gruppo B vs 2° team gruppo A) In caso di parità si esegue un 3° round con 3 tecniche scelte dal team sorteggiato/in vantaggio. 3° e 4° posto sono decretati dal risultato della finale: il team che in semifinale ha perso con la vincente del torneo è 3° classificato. |

TECNICHE PER LA DUO SYSTEM TEAM COMPETITION

| Categoria | Round 1 | Round 2 |
|-------------|----------|----------|
| Team Youth | A1-A2-A3 | B1-B2-B3 |
| Team Adults | A1-A3-B1 | B3-C1-C3 |

SVOLGIMENTO GARA

(Esempio di gara con tecniche della categoria "Team Youth")

I Team (Rosso e Blu) si schierano a bordo tatami insieme al proprio coach.

L'arbitro centrale chiama i Team al centro per il saluto generale tra Team ed effettua il lancio della monetina con i coach per scegliere il Team che inizia la sfida;

I Team tornano a bordo tatami;

Il Coach del Team che inizia decide con quale coppia (fem, men o mix) iniziare la sfida;

La coppia scelta esegue la tecnica A1 e prende i voti;

L'equivalente coppia avversaria (fem, men o mix) esegue anch'essa la tecnica A1 e prende i voti;

La coppia che ottiene maggior punteggio porta a casa 1 punto per il proprio Team;

Il Team che è in vantaggio decide quale coppia (escluso la coppia che ha già eseguito) schierare per la tecnica A2;

La coppia scelta esegue la tecnica A2 e prende i voti;

L'equivalente coppia avversaria esegue anch'essa la tecnica A2 e prende i voti;

La coppia che ottiene maggior punteggio porta a casa 1 punto per il proprio Team;

Il Team che è in vantaggio decide quale coppia (per esclusione, l'ultima rimasta) schierare per la tecnica A3;

La coppia scelta esegue la tecnica A3 e prende i voti;

L'equivalente coppia avversaria esegue anch'essa la tecnica A3 e prende i voti;

La coppia che ottiene maggior punteggio porta a casa 1 punto per il proprio Team;

A QUESTO PUNTO TERMINA IL PRIMO ROUND E SI PROSEGUE COL SECONDO ROUND

Il Team che è in vantaggio decide quale coppia schierare per la tecnica B1 e prende i voti;

L'equivalente coppia avversaria esegue anch'essa la tecnica B1 e prende i voti;

La coppia che ottiene maggior punteggio porta a casa 1 punto per il proprio Team;

Il Team che è in vantaggio decide quale coppia (escluso la coppia che ha già eseguito) schierare per la tecnica B2;

La coppia scelta esegue la tecnica B2 e prende i voti;

L'equivalente coppia avversaria esegue anch'essa la tecnica B2 e prende i voti;

La coppia che ottiene maggior punteggio porta a casa 1 punto per il proprio Team;

Il Team che è in vantaggio decide quale coppia (per esclusione, l'ultima rimasta) schierare per la tecnica B3;

La coppia scelta esegue la tecnica B3 e prende i voti;

L'equivalente coppia avversaria esegue anch'essa la tecnica B3 e prende i voti;

La coppia che ottiene maggior punteggio porta a casa 1 punto per il proprio Team;

A FINE MATCH, LA SQUADRA CHE HA OTTENUTO PIÙ PUNTI VINCE.

(Nel caso di punteggio di 4 punti a 0, si procede ugualmente fino all'esecuzione di tutte le tecniche previste; i punteggi del risultato finale saranno utili in caso di parità tra Team)